

نحوه نصب برنامه و بازی روی گوشی های سری D سامسونگ

نصب برنامه روی گوشی های سری D سامسونگ (, D510 , D500 : SAMSUNG D900 , D820 , D600) و گوشی های مشابه.

بازی یا نرم افزاری که قرار است نصب شود حتما" باید حاوی دو فایل هم نام ، یکی با پسوند jad و دیگری با پسوند jar که در کنار هم قرار گرفته اند باشد . فرقی نمی کند که برنامه یا بازی شما مربوط به کدام گوشی از سری D سامسونگ باشد ، بیشتر برنامه ها و بازی های برای گوشی های D500 و D600 ساخته می شوند که تقریبا" بر روی تمام گوشی های سری D سامسونگ قابل اجرا خواهند بود .

توجه : اگر برنامه یا بازی شما فقط حاوی یک فایل با پسوند jar باشد و فایلی با پسوند jad در کنار آن وجود نداشته باشد ، میتوانید برای ساخت فایل با پسوند jad از برنامه های Jad Maker یا Jad Generator استفاده کنید .

مراحل نصب برنامه یا بازی روی گوشی :

۱) در صورتی که برنامه های زیر را نداشتید آنها را دانلود کنید:
برنامه soffick PPP و برنامه Java Uploader .

۲) قبل از اینکه نصب نرم افزار را شروع کنید در گوشی به منوی جاوا بروید و تنظیم های زیر را انجام دهید :

Menu -> Application -> JAVAWorld -> NetworkSettings ->

APN:	Internet
Username:	empty
Password:	empty
Proxy:	Disabled

۲) برنامه soffleک را نصب کنید. در هنگام نصب برنامه یک پیغام خطا ظاهر می شود که آن را ok کنید ، در ادامه نصب این برنامه زمانی که به قسمت **USB Sharing Mode** رسیدید گزینه دوم یعنی **Use USB Port In Exclusive Mode** را انتخاب کنید .

بعد از اتمام مراحل نصب از شماره سریال زیر برای ثبت نرم افزار استفاده کنید:

Serial : 380A-017K-2EJF-2SEF

سپس روی آیکون آن در کنار ساعت کلیک راست کرده و از طریق انتخاب گزینه **Exit** ، برنامه را ببندید.

۴) گوشی را بوسیله کابل USB به کامپیوتر متصل کنید.

۵) حالا برنامه soffleک را اجرا کرده و روی آیکون برنامه در کنار ساعت ویندوز دابل کلیک کنید تا پنجره مربوط به تنظیمات برنامه ظاهر شود. در پنجره ظاهر شده، روی سربرگ یا تب **Bluetooth/Serial** کلیک کنید (تمام کار ما فقط در همین تب می باشد) در این قسمت گزینه ای را تیک بزنید که جلوی شماره **COM** آن نوشته شده: **Device\ss_mdm0** سپس دکمه **Properties** را زده و **Port speed** را روی **19200** و **Flow control** را روی **Software (Xon/Xoff)** تنظیم کرده و **ok** را بزنید و پنجره اصلی (تنظیمات) برنامه را نیز **ok** کنید تا بسته شود .

۶) روی آیکون برنامه soffleک کلیک راست کرده و گزینه **Active PPP** را انتخاب کنید در این حال پنجره ای ظاهر می شود که آن را **Cancel** کنید .

۷) دوباره روی آیکن برنامه در کنار ساعت دابل کلیک کرده و سراغ سربرگ یا تب **Bluetooth/Serial** بروید .

۸) در همین حال و بدون اینکه از تب **Bluetooth/Serial** برنامه soffleک خارج شوید ، برنامه **Uploader** را اجرا کنید.

۹) سراغ گوشی بروید و کد های زیر را از چپ به راست وارد کنید :
کد شماره ۱: **#*536961#** سپس دکمه قطع مکالمه (قرمز رنگ) را فشار دهید.

کد شماره ۲: **#*536963#** سپس دکمه قطع مکالمه (قرمز رنگ) را فشار دهید.

۱۰) گزینه **Add** را بزنید و فایل **jad** مورد نظر را که در کنار فایل **jar** هم نامش قرار دارد را انتخاب کنید.

کد شماره ۳: **#*5737425#** یک منو ظاهر می شود.

(۱) گزینه PPP UP را انتخاب کرده و سپس USB را انتخاب کنید.

(۱۲) گزینه Serial download را انتخاب کنید.

برنامه با بازی شروع به نصب می شود و پس از اتمام نصب بر روی گوشی اجرا خواهد شد.

(۱۳) کابل USB را در بیاورید و گوشی را Restart (خاموش و روشن) کنید. حالا می توانید برنامه نصب شده را در گوشی خود در قسمت Java world ببینید.

----- نکات مهم -----

نکته ۱: بهتر است قبل از نصب برنامه گوشی خود را یکبار رستارت (خاموش و روشن) کنید.

نکته ۲: پیشنهاد می شود قبل از نصب برنامه یا بازی روی گوشی خود، آن را توسط برنامه Midp Runtime بر روی کامپیوتر اجرا کنید تا غیر از اینکه با محیط برنامه یا بازی آشنا می شوید، از ویروسی نبودن و سلامت فایلی که قصد نصب آن را دارید مطمئن شوید.

نکته ۳: اگر چندین فایل دارید که می خواهید آنها را نصب کنید، بهترین روش این است که آنها را یکی یکی به برنامه Uploader اضافه کنید و یکی یکی وارد گوشی کنید. برای این کار، پس از اتمام مرحله ۱۱ از محیط بازی یا برنامه خارج شوید. بازی دیگری را در برنامه Uploader اضافه کنید و کد شماره ۳ را بزنید. سپس گزینه Serial download را انتخاب کنید. و دوباره برای بازی بعد همین عمل را تکرار کنید. در این صورت انجام مرحله ۱۰ فقط برای یک بار کافی است، مگر اینکه گوشی restart شود. اگر دوبار مرحله ۹ تکرار شود، گوشی خودبخود restart می شود. پس دقت کنید که برای دفعات بعدی، بعد از زدن کد شماره ۳ در مرحله ۱۰، گزینه Serial download را انتخاب کنید.

نکته ۴: اگر بعد از انجام این اعمال، برنامه SAMSUNG pc studio 3 گوشی شما را شناسایی نکرد، فقط کافی است کد #536961*# را بزنید. در صورتی که هنوز مشکل وجود داشت، گوشی و کامپیوتر خود را restart کنید چون امکان دارد PPP Listener در کامپیوتر در حال اجرا باشد و گوشی را تحت تاثیر خود داشته باشد که این مشکل با restart کامپیوتر حل خواهد شد و اگر باز هم مشکل حل نشد با Uninstal کردن برنامه کم حجم sofflick PPP مشکل برطرف خواهد شد.

----- پیغام های خطا و علت آنها : -----

Install error : تنظیمات برنامه sofflik PPP اشکال دارد. تنظیمات را دستکاری کنید و با تنظیمات جدید همین مراحل را انجام دهید. (دستکاری تنظیمات مشکلی برای گوشی پیش نخواهد آورد) با این حال تنظیمات پیش فرض برنامه را پیشنهاد میکنیم . گاهی نیز چون بازی مربوط به این گوشی سری گوشی ها نمی باشد این پیغام ظاهر می گردد.

Invalid JAD descriptor : فایل jad با فایل jar موجود هماهنگی ندارد یا مشکلی دارد. (گاهی اوقات فایل های jad که برنامه jadmaker می سازد این مشکل را دارند.)

JAVA game error : بازی جاوا مشکل دارد . احتمالاً برای بعضی از بازی های جاوا که مربوط به این سری از گوشی ها نباشند این مشکل پیش خواهد آمد.

اگر بار اول موفق به نصب نشدید ، دوباره و با دقت بیشتری این این مراحل را تکرار کنید (فایل دیگری را برای نصب انتخاب کنید یا تنظیمات برنامه Sofflik PPP را دستکاری کنید) ، فقط سعی کنید دقت کافی را در نحوه و ترتیب مراحل نصب داشته باشید.

برای دانلود برنامه ها و بازی ها میتونید از لینکهای زیر استفاده کنید:

<http://gallery.mobile9.com/c/java-softwares/1/>

<http://www.d500.subtitles.de//index.php>

http://www.getjar.com/software/Samsung/SGH_D600

<http://www.gsm-java.com/articles/26/1/Java-Games-and-Applications-Downloads>

Created By Noz™

www.petaz.com